

Regolamento Generale Calcio a 5 CAMPIONATI POLIMI 2017/2018



ART. 1

Possono partecipare al Campionato tutti gli studenti del Politecnico di Milano (laurea di 1° livello, laurea magistrale, ciclo di dottorato, master, specializzazioni, diplomi di laurea, erasmus, etc). Tutti i giocatori partecipanti al Campionato dovranno essere in possesso della PolimiSport card, valida per l'anno accademico in corso 2016/2017 e con regolare visita medica in corso di validità.

Il C.O. del Campionato si riserva di espletare tutti gli accertamenti che ritenga opportuni.

ART. 2

Il Campionato prevede una prima fase a gironi, dove ogni squadra incontrerà le altre squadre del proprio girone. Le squadre meglio classificate saranno promosse alla fase ad eliminazione diretta.

ART. 3

Nella fase a gironi la classifica di ogni singolo girone viene stabilita secondo i seguenti punteggi: 3 punti per ogni partita vinta, 1 punto per ogni partita pareggiata, 0 per ogni partita persa:

- 3 punti per ogni partita vinta,
- 1 punto per ogni partita pareggiata,
- 0 punti per ogni partita persa.

ART. 4

La durata delle gare viene stabilita in 2 tempi non effettivi da 20 minuti con massimo 5 minuti d'intervallo tra i due tempi. Solo durante la fase ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno effettuati i calci di rigore (3 per squadra più eventuale oltranza).

All'incontro ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro la distinta di gara con l'elenco dei giocatori partecipanti; ogni giocatore dovrà presentarsi con la tessera PolimiSport della stagione in corso o con un documento di identità in corso di validità pena la non partecipazione all'incontro suddetto. L'eventuale recupero è a discrezione dell'arbitro.

ART. 5

La squadra che non si presenterà in campo entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Ogni squadra deve avere come minimo 3 giocatori in campo. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-6

Il numero massimo di giocatori che possono essere inseriti in ogni distinta di gara è 12.

ART. 6

Per il Campionato di calcio a 5 maschile ogni giocatore può partecipare con una ed una sola squadra; se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra lista.

ART. 7

Le squadre partecipanti al Campionato dovranno essere formate da studenti iscritti allo stesso corso di studi.

ART. 8

Le gara verranno disputate al C.S.Giuriati, Via Pascal 6 (Campus Leonardo – campi in erba sintetica), dal lunedì al venerdì all'interno della fascia oraria 18:00 - 23:00.

E' assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio a 11 sui campi di gioco; le uniche tipologie di scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica.



Le scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. L'arbitro ha il dovere di negare il diritto della disputa della gara ad eventuali giocatori provvisti di sole scarpe da calcio a 11.

ART. 9

Orario d'inizio e giornate di calendario del Campionato potranno essere variate insindacabilmente dal Comitato Organizzatore. Qualora si verificasse una tale eventualità i capitani della/e squadra/e verranno tempestivamente avvisati dal Comitato Organizzatore stesso.

ART. 12

Le gare una volta calendarizzate e designate, non potranno essere spostate, fatta eccezione per eventuali problemi di natura organizzativa da parte del C.O. e per casi legati all'attività universitaria in senso stretto che dovranno essere certificati con ufficiale documentazione esaustiva al C.O.

Pertanto altre eventuali richieste di spostamento NON potranno essere accettate.

ART. 13

La Commissione Disciplinare, formata dagli organizzatori del Campionato e da un rappresentante del settore arbitrale, è l'organo competente del Campionato che delibera su eventuali reclami.

ART. 14

Un giocatore ammonito in due gare entra automaticamente in diffida; se il giocatore in questione sarà ammonito per la terza volta sarà automaticamente squalificato per la gara successiva.

Le ammonizioni e/o diffide verranno azzerate al termine della fase a gironi; non verranno tuttavia annullati i provvedimenti in essere (a.e. squalifiche in corso).

Un giocatore espulso dal Direttore di Gara durante lo svolgimento di una gara, sarà automaticamente squalificato per la giornata successiva di gare.

La Commissione giudicante del Campionato si riserva di comunicare ulteriori sanzioni disciplinari mediante comunicato del Giudice Sportivo del Campionato al termine della settimana di gare o almeno 24 ore prima della gara successiva o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato.

ART. 15

Un giocatore colpito da squalifica per una o più giornate dovrà scontare la sanzione nelle gare successive alla squalifica stessa. Nel caso di risultato a tavolino della propria squadra durante il periodo di squalifica, se il risultato sarà a proprio favore la giornata di squalifica risulterà scontata; al contrario, se la responsabilità del risultato a tavolino è da attribuirsi alla propria squadra, il giocatore dovrà scontare la giornata di squalifica nella gara immediatamente successiva.

ART. 16

I risultati, le classifiche, eventuali sanzioni inflitte, date e orari delle gare della settimana successiva e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del Campionato, verranno pubblicate nell'apposita sezione sul sito www.sport.polimi.it al termine di ogni settimana di gare o al più tardi il lunedì successivo.

ART. 17

Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIGC - Divisione Calcio a 5, con particolare riferimento alle seguenti, riguardanti situazioni **Caratteristiche di gioco:**

a) NUMERO DEI GIOCATORI

La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere. I giocatori di riserva consentiti sono al massimo 7, compreso l'eventuale secondo portiere. Un giocatore non può disputare partite del Campionato con squadre diverse.

b) SOSTITUZIONI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Le sostituzioni, anche quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare durante lo svolgimento del gioco è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro. I giocatori che si avvicendano, però, devono uscire ed entrare nel rettangolo di gioco, nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati. Chi entra deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione di colui che è entrato ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.

c) REGOLA DEI 4 SECONDI

In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata alla



rimessa in gioco deve farlo entro 4 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione indiretta nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio.

Nel caso del calcio di punizione, se la palla è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 4 secondi sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (5 metri), il conteggio dei 4 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

d) RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO

La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, pienamente sulla riga o fino a 25 cm dalla riga stessa verso l'esterno del campo, con entrambi i piedi fuori dal campo ed entro 4 secondi. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione.

e) ESPULSIONE A TEMPO

L'espulsione nel calcio a 5 è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi due minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria marchi una rete, immediatamente di seguito.

f) TIME OUT

. Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o il proprio capitano, può chiederne una sospensione temporanea a partita. La durata del time-out sarà di un minuto. Il minuto di time out sarà recuperato.

g) IL PORTIERE

- Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi;
- Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno.
- Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi, all'interno della sua metà campo.
- Ha diritto ha un solo possesso per "azione": l'azione termina quando un avversario gioca il pallone o il gioco viene interrotto con un fischio del DDG o una ripresa del gioco (da fondo, laterale, calcio d'angolo).

h) FALLI CUMULATIVI E TIRI LIBERI

Al quinto fallo subito, l'arbitro avvertirà le due squadre del raggiungimento del bonus da parte della squadra che ha subito l'intervento scorretto, punibile con un calcio di punizione diretto. Da quel momento, ogni fallo di squadra commesso dalla squadra che ha esaurito il limite dei falli, subirà la sanzione del tiro libero. Gli altri giocatori, compagni ed avversari devono stare ad almeno 5 metri dalla posizione del pallone e dietro la linea del pallone stesso. Il tiro libero può essere eseguito solo dopo il fischio dell'arbitro. Il portiere al momento del tiro libero può avanzare fino alla distanza di 5 metri dal pallone, ma, al momento del fischio dell'arbitro non potrà avanzare dal luogo in cui ha scelto di piazzarsi. Sono considerati sia nei falli cumulativi, sia nei falli subiti per beneficiare dei tiri liberi solo quelli punibili da calci di punizione diretta. Con il termine del primo tempo di gara, si azzerano i falli cumulativi commessi in quel tempo di gioco.

ART. 17

La squadra vincitrice verrà decretata "Corso di Studi Campione del Politecnico di Milano" e resterà Campione in carica fino a svolgimento della successiva edizione. La squadra detentrica del titolo potrà custodire il trofeo per n° 7 giorni successivi alla finale; il trofeo dovrà poi essere riconsegnato al Comitato Organizzatore dei Campionati Polimi che provvederà a rimetterlo in palio nel successivo Campionato.

L'iscrizione al Campionato comporta la tacita approvazione del presente Regolamento.
Le squadre iscritte si impegnano ad attenersi.

Milano, lì 31 / 07 / 2017