

## Regolamento Generale TORNEO DELLE RESIDENZE 2018

### ART. 1

Possono partecipare al Torneo tutti gli studenti del Politecnico di Milano (laurea di 1° livello, laurea magistrale, ciclo di dottorato, master, specializzazioni, diplomi di laurea, erasmus, etc). Tutti i giocatori partecipanti al Torneo dovranno essere in possesso della tessera PolimiSport, valida per l'anno accademico in corso 2017/2018 e con regolare visita medica in corso di validità segnata sulla tessera stessa, pena la non partecipazione alle partite. Il C.O. del Torneo si riserva di espletare tutti gli accertamenti che ritenga opportuni.

### ART. 2

Le squadre partecipanti al Torneo dovranno essere formate da studenti del Politecnico ospiti della Residenza di cui la squadra prende il nome.

### ART. 3

Per ogni disciplina ogni giocatore può partecipare con una ed una sola squadra; se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra lista.

### ART. 4

Il Torneo prevede una prima fase a gironi, dove ogni squadra incontrerà le altre squadre del proprio girone secondo una formula stabilita dal C.O. Le squadre meglio classificate saranno promosse alla fase ad eliminazione diretta.

### ART. 5

Orari d'inizio e giornate di calendario del Campionato potranno essere variate insindacabilmente dal Comitato Organizzatore. Qualora si verificasse una tale eventualità i responsabili della/e squadra/e verranno tempestivamente avvisati dal Comitato Organizzatore

### ART. 6

**Le gare una volta fissate e designate, non potranno essere spostate, fatta eccezione per eventuali problemi di natura organizzativa da parte del C.O. e per casi legati all'attività universitaria in senso stretto che dovranno essere certificati con ufficiale documentazione esaustiva al C.O.**  
**Pertanto altre eventuali richieste di spostamento NON potranno essere accettate.**

### ART. 7

I risultati, le classifiche, le sanzioni inflitte, date e orari delle gare della settimana successiva e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del torneo, verranno pubblicate nell'apposita sezione sul sito [www.sport.polimi.it](http://www.sport.polimi.it) al termine di ogni settimana di gare.

### ART. 8

Le discipline del calcio a 5 / volley / basket assegnerà un punteggio alla Residenza vincitrice (25 punti), nonché alla seconda (18 punti), terze classificate ad ex aequo (sconfitte nelle semifinali, 10 punti a squadra).

Il running assegnerà dal primo al quarto posto rispettivamente 10 punti / 6 punti / 4 punti / 1 punto, per ognuno dei due tornei maschile e femminile.

**La Residenza che otterrà il punteggio più alto in base ai risultati ottenuti per ogni singola disciplina si aggiudicherà il titolo di Residenza campione e vincerà il trofeo.**

In caso di parità di punteggio la graduatoria terrà conto, nell'ordine, di

- a) maggior numero di discipline sportive vinte da ogni residenza (con distinzione tra running maschile e femminile);
- b) maggior numero di squadre della residenza partecipanti nelle 4 discipline (la partecipazione della residenza al torneo di running -maschile e/o femminile- verrà conteggiata come 1 squadra).

### ART. 9

Il Torneo di calcio a 5 prevede la partecipazione massima di 9 squadre, mentre per i tornei di volley e basket il numero massimo è di 6 squadre. Non è previsto un numero massimo per il running.

Fino al 16 marzo ogni Residenza potrà iscrivere ufficialmente una sola Rappresentativa per ogni disciplina. A partire dal 19 marzo, eventuali slot liberi potranno essere occupati dalle Residenze già iscritte, confermando la partecipazione di una seconda squadra, fino ad esaurimento degli slot disponibili.



## CALCIO A 5 MASCHILE



### ART. C1

La classifica di ogni singola fase e di ogni singolo girone viene stabilita secondo i punteggi ottenuti in ogni singola gara (da 0 a 3 punti in base a risultati e composizione e formula dei gironi stessi).

### ART. C2

La durata delle gare viene stabilita in 2 tempi non effettivi da 25 minuti con massimo 5 minuti d'intervallo tra i due tempi. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno effettuati i calci di rigore (3 per squadra più eventuale oltranza).

All'incontro ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro la distinta di gara con l'elenco dei giocatori partecipanti; ogni giocatore dovrà presentarsi con la tessera PolimiSport della stagione in corso o con un documento di identità in corso di validità pena la non partecipazione all'incontro suddetto. L'eventuale recupero è a discrezione dell'arbitro.

### ART. C3

La squadra che non si presenterà in campo entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Ogni squadra deve avere come minimo 3 giocatori in campo. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-6.

Il numero massimo di giocatori che possono essere inseriti in ogni distinta di gara è 11.

### ART. C4

Le gara verranno disputate al C.S.Giuriati, Via Pascal 6 (Campus Leonardo – campi in erba sintetica), dal lunedì al venerdì all'interno della fascia oraria 18:00 - 23:00.

**È assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio a 11 sui campi di gioco; le uniche tipologie di scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. Le uniche tipologie di scarpe che permettono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. L'arbitro ha il dovere di negare il diritto della disputa della gara ad eventuali giocatori provvisti di sole scarpe da calcio a 11.**

### ART. C6

La Commissione Disciplinare, formata dagli organizzatori del Campionato e da un rappresentante del settore arbitrale, è l'organo competente del Campionato che delibera su eventuali reclami.

### ART. C7

**Un giocatore ammonito in due gare entra automaticamente in diffida; se il giocatore in questione sarà ammonito per la terza volta sarà automaticamente squalificato per la gara successiva.**

**Le ammonizioni e/o diffide e/o i provvedimenti in essere (a.e. squalifiche in corso) NON verranno mai azzerate e resteranno cicliche per tutta la durata del torneo.**

**Un giocatore espulso dal Direttore di Gara durante lo svolgimento di una gara, sarà automaticamente squalificato per la giornata successiva di gare.**

**La Commissione giudicante del Campionato si riserva di comunicare ulteriori sanzioni disciplinari mediante comunicato del Giudice Sportivo del torneo al termine della settimana di gare o almeno 24 ore prima della gara successiva o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato.**

### ART. C8

I risultati, le classifiche, le sanzioni inflitte, date e orari delle gare della settimana successiva e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del torneo, verranno pubblicate nell'apposita sezione sul sito [www.sport.polimi.it](http://www.sport.polimi.it) al termine di ogni settimana di gare.

### ART. C9

L'iscrizione e la partecipazione al Torneo comporta la tacita approvazione del presente regolamento. Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIGC - Divisione Calcio a 5, con particolare riferimento alle seguenti, riguardanti situazioni **Caratteristiche di gioco:**

#### **a) NUMERO DEI GIOCATORI**

La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere. I giocatori di riserva consentiti sono al massimo 7, compreso l'eventuale secondo portiere. Un giocatore non può disputare partite del torneo con squadre diverse.

#### **b) SOSTITUZIONI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO**

Le sostituzioni, anche quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare durante lo svolgimento del gioco è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro. I giocatori che si avvicendano, però, devono uscire ed entrare nel rettangolo di gioco, nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati. Chi entra deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione di colui che è entrato ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.

#### **c) REGOLA DEI 4 SECONDI**

E' una regola per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata alla rimessa in gioco deve farlo entro 4 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione indiretta nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio.

Nel caso del calcio di punizione, se la palla è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 4 secondi sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (5 metri), il conteggio dei 4 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

#### **d) RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO**

La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, pienamente sulla riga o fino a 25 cm dalla riga stessa verso l'esterno del campo, con entrambi i piedi fuori dal campo ed entro 4 secondi. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione.

#### **e) ESPULSIONE A TEMPO**

L'espulsione nel calcio a 5 è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi due minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria marchi una rete, immediatamente di seguito.

#### **f) TIME OUT**

Come nel basket e nella pallavolo, anche nel calcio a 5 esiste il time-out o sospensione temporanea. Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o il proprio capitano, può chiederne uno a partita. La durata del time-out sarà di un minuto. Il minuto di time out verrà recuperato.

#### **g) IL PORTIERE**

- Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi;
- Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno.
- Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi, all'interno della sua metà campo.
- Ha diritto ha un solo possesso per "azione": l'azione termina quando un avversario tocca il pallone o il gioco viene interrotto con un fischio del DDG o una ripresa del gioco (da fondo, laterale, calcio d'angolo).

#### **h) FALLI CUMULATIVI E TIRI LIBERI**

Per rendere più veloce, più tecnico e meno fallosi il gioco sono stati inseriti i falli cumulativi che portano alla battuta di tiri liberi. Al quinto fallo subito, l'arbitro avvertirà le due squadre del raggiungimento del bonus da parte della squadra che ha subito l'intervento scorretto, punibile con un calcio di punizione diretto. Da quel momento, ogni fallo di squadra commesso dalla squadra che ha esaurito il limite dei falli, subirà la sanzione del tiro libero. Gli altri giocatori, compagni ed avversari devono stare ad almeno 5 metri dalla posizione del pallone e dietro la linea del pallone stesso. Il tiro libero può essere eseguito solo dopo il fischio dell'arbitro. Il portiere al momento del tiro libero può avanzare fino alla distanza di 5 metri dal pallone, ma, al momento del fischio dell'arbitro non potrà avanzare dal luogo in cui ha scelto di piazzarsi. Sono considerati sia nei falli cumulativi, sia nei falli subiti per beneficiare dei tiri liberi solo quelli punibili da calci di punizione diretta. Con il termine del primo tempo di gara, si azzerano i falli cumulativi commessi in quel tempo di gioco.



## BASKET OPEN 3vs3



### ART. B1

La classifica di ogni singola fase e di ogni singolo girone viene stabilita secondo i punteggi ottenuti in ogni singolo scontro (da 0 a 2 punti in base a risultati e composizione e formula dei gironi stessi).

### ART. B2

La durata di ogni gara dei triangolari viene stabilita in 2 quarti da 8 minuti ciascuno non effettivi con 2 minuti d'intervallo tra primo e secondo quarto. All'incontro ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro la distinta di gara con l'elenco dei giocatori partecipanti; ogni giocatore dovrà presentarsi con la tessera PolimiSport della stagione in corso o con un documento di identità in corso di validità pena la non partecipazione all'incontro suddetto.

Il tempo verrà fermato su segnalazione del Direttore di Gara solo per i tiri liberi, eventuali infortuni e durante i due minuti finali (in cui diventerà effettivo).

### ART. B3

La squadra che non si presenterà in campo entro 10 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-20.

Il numero massimo di giocatori che possono essere inseriti in ogni distinta di gara è pari a 6.

### ART. B4

Le gare verranno disputate c/o la palestra della Casa dello Studente "Leonardo da Vinci" Viale Romagna 62, dal lunedì al venerdì all'interno della fascia oraria 18:00 - 23:00.

### ART. B5

La Commissione Disciplinare, formata dagli organizzatori del Campionato e da un rappresentante del settore arbitrale, è l'organo competente del Campionato che delibera su eventuali reclami.

### ART. B6

**La Commissione giudicante del Campionato si riserva di comunicare eventuali sanzioni disciplinari mediante comunicato del Giudice Sportivo del torneo al termine della settimana di gare o almeno 24 ore prima della gara successiva o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato.**

### ART. B7

L'iscrizione e la partecipazione al Campionato comporta la tacita approvazione del presente regolamento.

Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIP, con eccezione riferimento alle seguenti, riguardanti situazioni **Caratteristiche di gioco**:

#### **a) FALLI PERSONALI**

Non verranno segnati i falli personali ma soltanto i falli di squadra.

#### **b) FALLI COMMESSI**

Dopo 5 falli commessi da una squadra, ogni fallo supplementare comporta l'assegnazione del bonus; il giocatore che subisce il fallo avrà diritto ad un tiro libero. I falli vengono azzerati al termine di ogni quarto.

#### **c) CAMBI**

Si può entrare e uscire per un numero illimitato di volte, previa autorizzazione da parte del Direttore di Gara.

#### **d) ASSEGNAZIONE DEL PRIMO POSSESSO**

Avviene per mezzo "palla a due" all'interno della lunetta dell'area.

#### **e) AZIONE DI ATTACCO**

Può durare un massimo di 24 secondi. Allo scadere l'arbitro decreta il cambio di possesso del pallone.

#### **f) CAMBIO DI POSSESSO**

Ogni qualvolta avviene, il pallone deve uscire dall'arco dei 3 punti.

#### **g) POSSESSO ALTERNATO**

Dopo ogni canestro la squadra che lo subisce entra in possesso del pallone.



## VOLLEY MISTO 6vs6



### ART. V1

La classifica di ogni singola fase e di ogni singolo girone viene stabilita secondo i punteggi ottenuti in ogni singolo set (da 0 a 3 punti in base a risultati e composizione e formula dei gironi stessi).

### ART. V2

La durata di ogni gara dei triangolari viene stabilita in 1 set da 25 punti con 5 minuti d'intervallo tra un set e l'altro. All'incontro ogni squadra dovrà consegnare all'arbitro la distinta di gara con l'elenco dei giocatori partecipanti; ogni giocatore dovrà presentarsi con la tessera PolimiSport della stagione in corso o con un documento di identità in corso di validità pena la non partecipazione all'incontro suddetto.

### ART. V3

La squadra che non si presenterà in campo entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-2. Il numero massimo di giocatori che possono essere inseriti in ogni distinta di gara è 12.

### ART. V4

Le gare verranno disputate c/o la palestra della Casa dello Studente "Leonardo da Vinci" di Viale Romagna 62, nei giorni stabiliti dal C.O. all'interno della fascia oraria 18:00 - 23:00.

### ART. V5

La Commissione Disciplinare, formata dagli organizzatori del Campionato e da un rappresentante del settore arbitrale, è l'organo competente del Campionato che delibera su eventuali reclami.

### ART. V6

**La Commissione giudicante del Campionato si riserva di comunicare eventuali sanzioni disciplinari mediante comunicato del Giudice Sportivo del torneo al termine della settimana di gare o almeno 24 ore prima della gara successiva o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato.**

### ART. V7

L'iscrizione e la partecipazione al Torneo comporta la tacita approvazione del presente regolamento. Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIPAV, con eccezione riferimento alle seguenti, riguardanti situazioni **Caratteristiche di gioco:**

#### **a) ALTEZZA DELLA RETE**

L'altezza della rete da gioco è stabilita a 2.35 metri.

#### **b) SOSTITUZIONI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO**

Si può entrare e uscire per un numero illimitato di volte, purché ogni riserva entri sempre sullo stesso titolare.

#### **c) RUOLO DEL LIBERO**

Non è obbligatoria la designazione del giocatore "libero".



SPORT



**RUNNING**



#### **ART. R1**

Il torneo si svolgerà in un'unica fase, il 20 maggio, durante la Polimirun 2018; tutti gli ospiti di ogni residenza iscritti alla Polimirun, che all'atto dell'iscrizione hanno dichiarato la residenza universitaria di cui fanno parte, gareggeranno in una speciale classifica a loro dedicata, una per ognuna delle due categorie, maschile e femminile.

#### **ART. R2**

Al termine della Polimirun, verrà stilata una classifica speciale, che terrà conto della somma dei 3 tempi migliori ottenuti dagli ospiti di ogni residenza del Politecnico di Milano (o ad esso attualmente convenzionata) iscritti alla competizione, per ognuna delle due categorie maschile e femminile.

#### **ART. R3**

Le 3 residenze che otterranno il tempo migliore porteranno punti nella speciale classifica che assegnerà la Coppa delle Residenze.

#### **ART. R4**

Tutti gli studenti che vorranno partecipare dovranno iscriversi regolarmente alla Polimirun 2018 tramite il sito [www.polimirun.it](http://www.polimirun.it), ed indicare all'atto dell'iscrizione la residenza universitaria di cui sono ospiti. Solo per la partecipazione al torneo di running non è obbligatorio sottoscrivere la PolimiSport card.

#### **ART. R5**

Non è previsto un numero massimo di partecipanti per ogni residenza.

**Le squadre iscritte si impegnano ad attenersi.**

**Milano, lì 28 / 03 / 2018**